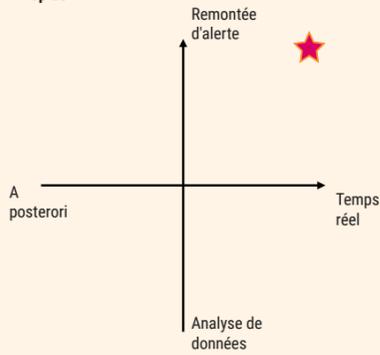


**MATRICE D'USAGE**

**ALERTE** **TEMPS RÉEL** **IDENTIFICATION**

Cas d'usages très intéressants car ils permettent de faire remonter des alertes très impactantes dans le quotidien des utilisateurs. Donc même si la fréquence d'utilisation n'est pas très régulière, le résultat de l'utilisation de la solution va permettre une intervention plus rapide.

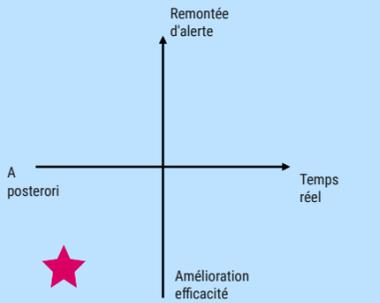


**Conséquences** : tous les écosystèmes liés à la sécurité/fiabilité humaine, donc les conséquences de la non utilisation de ce type de solution peut avoir des impacts forts sur l'humain (mort, blessure, ...)

**SÉCURITÉ** **À POSTERIORI** **RECHERCHE PREUVE**

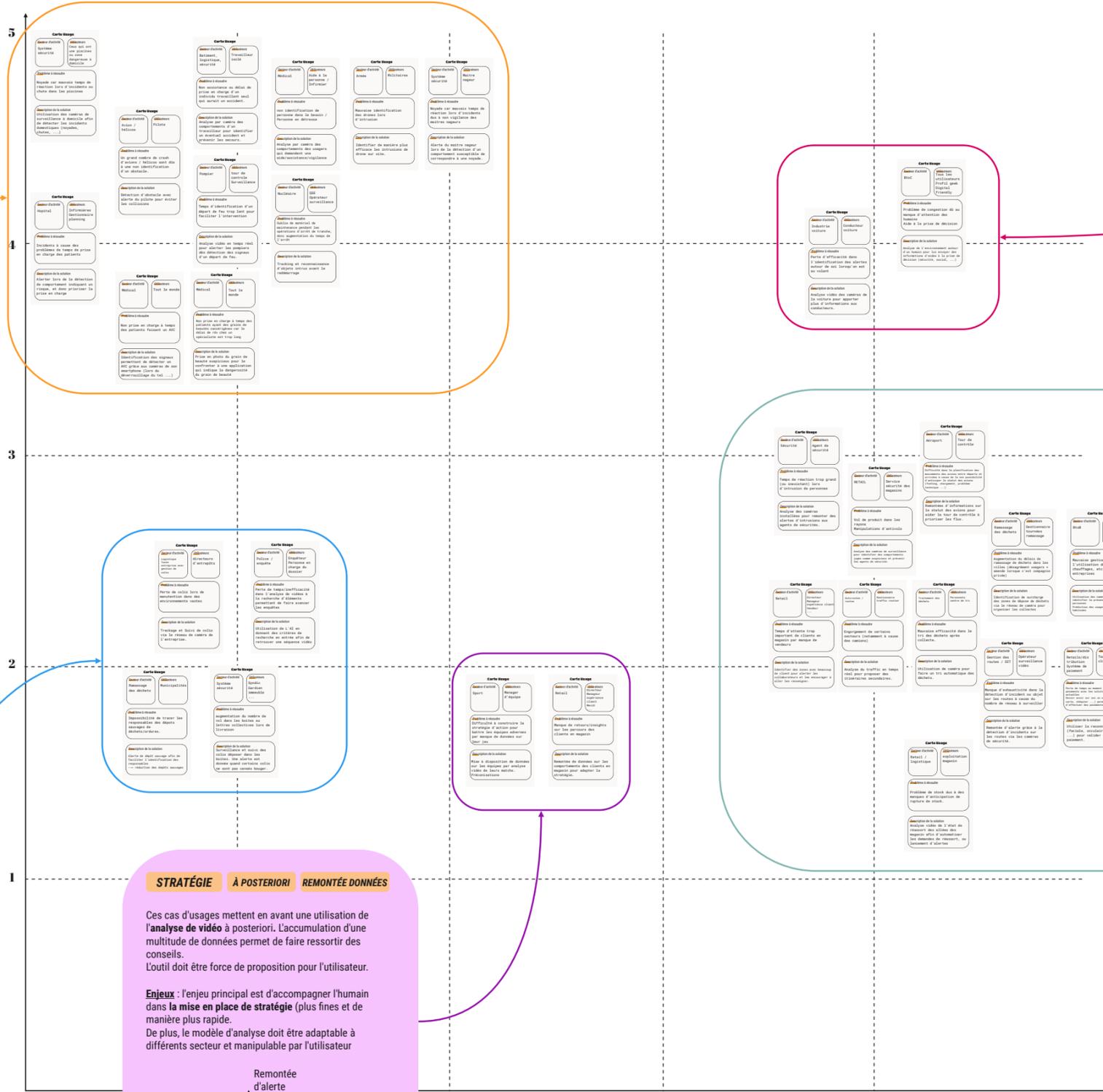
Ces cas d'usages mettent en avant une utilisation de l'analyse de vidéo en lien avec la sécurité. La solution nous permet de retrouver un élément marquant enregistré par les systèmes de vidéo.

**Enjeux** : l'enjeu principal est d'accompagner l'humain pour le rendre plus efficace dans la recherche d'un élément parmi une grande quantité d'enregistrements.



**Conséquences** : Il n'y a pas de grandes conséquences humaine ou financière car c'est une solution pour réduire les tâches peu gratifiantes réalisées par l'humain.

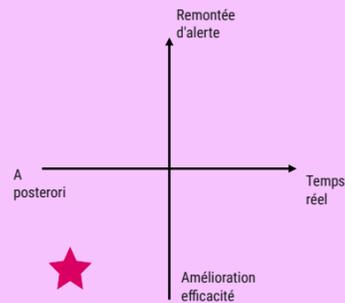
IMPACTE DE L'UTILISATION DE LA SOLUTION



**STRATÉGIE** **À POSTERIORI** **REMONTEE DONNEES**

Ces cas d'usages mettent en avant une utilisation de l'analyse de vidéo à posteriori. L'accumulation d'une multitude de données permet de faire ressortir des conseils. L'outil doit être force de proposition pour l'utilisateur.

**Enjeux** : l'enjeu principal est d'accompagner l'humain dans la mise en place de stratégie (plus fines et de manière plus rapide). De plus, le modèle d'analyse doit être adaptable à différents secteur et manipulable par l'utilisateur

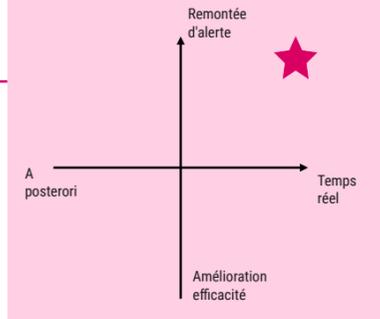


**Conséquences** : Il n'y a pas de conséquences notables permettant de justifier la nécessité de l'outil. Pour éviter l'étiquette de solution "gadget", la solution doit permettre d'étendre la réflexion humaine.

**HUMAIN AUGMENTÉ** **QUOTIDIEN** **PERSONNALISATION**

Ces cas d'usages mettent en avant des cas d'usages un peu plus "futuristes" (d'un point de vue culturel/acceptabilité et non technologique) d'accompagnement de l'humain grâce à l'analyse du réel.

L'idée est d'augmenter les capacités de l'humain grâce à un possibilité d'analyse de son quotidien en temps réel. **Enjeux** : L'enjeu est de doter l'humain d'une aide en temps réel pour appréhender son environnement. On le rend ainsi plus pertinent, attentif, meilleur dans ses prises de décisions, ...

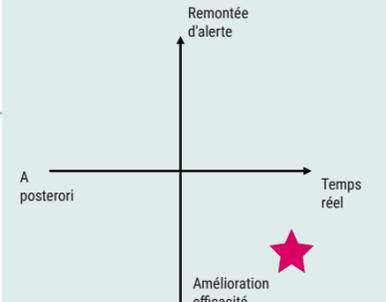


**Conséquences** : Il n'y a aucune conséquence négative de la non utilisation d'une solution comme celle-ci. On augmente les capacités de l'humain.

**PRÉDICTION** **TEMPS RÉEL** **ANTICIPATION**

Ces cas d'usages mettent en avant une utilisation de l'analyse de vidéo plus régulière (presque au quotidien). L'outil permet alors de voir des choses que l'humain peut louper, ou voir moins précisément. En utilisation en temps réel, il aide l'utilisateur à faire un choix.

**Enjeux** : Les 2 principaux enjeux sont LA PRÉDICTION et rendre l'humain plus EFFICACE.



**Conséquences** : Les conséquences actuelles de la non utilisation de ce type de solution sont souvent financières (amendes, perte de CA, etc ...), ou apportent des désagréments aux utilisateurs.